

ИНТЕРАКТИВНЫЙ ЭКСПОНАТ ДЛЯ МУЗЕЕВ

РАЗГОВОРЫ С ВЕЛИКИМИ

Пусть история вашего
музея заговорит.

Посетитель задаёт вопрос.
Цифровой исторический герой
отвечает голосом и оживает на
экране.

**3 готовых героя
ИЛИ
1 уникальный персонаж
музея**

СТАРТОВАЯ СТОИМОСТЬ КОМПЛЕКТА

ОТ 595 000 ₽

Сенсорный киоск + ИИ + герои



Создаём характер и визуальный образ персонажа. Знания о вашем музее вы можете
пополнять самостоятельно.



Два варианта в одном предложении

Выбирайте готовые исторические образы или создайте героя специально для вашей коллекции.

ВАРИАНТ 01

3

ГОТОВЫХ ПЕРСОНАЖА

Вы выбираете трёх героев из согласованной библиотеки: писателей, учёных, путешественников, государственных и других исторических деятелей.

Возможность смены героев и расширения библиотеки — по согласованным условиям.

ВАРИАНТ 02

1

УНИКАЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЖ МУЗЕЯ

Мы разрабатываем визуальный образ и характер героя по тематике экспозиции: основатель города, выдающийся земляк или собирательный образ эпохи.

Исторические материалы, образ и границы проекта согласовываются с заказчиком.

ГЛАВНАЯ ОСОБЕННОСТЬ — ВАШИ ЗНАНИЯ

Музей может самостоятельно дополнять знания персонажа после запуска: добавлять биографии, описания экспонатов, уточнения и новые сведения через панель управления.

Пример: в краеведческом музее цифровой основатель города рассказывает историю территории на основе документов, которые подготовили и загрузили сотрудники музея.

Персонаж не читает лекцию. Он отвечает на вопросы.

Историческая реконструкция с использованием ИИ, ориентированная на материалы музея.



КОНЦЕПЦИЯ ИНТЕРАКТИВНОГО ЭКСПОНАТА

ПРИМЕР РАЗГОВОРА

ПОСЕТИТЕЛЬ

«Как начиналась история нашего города?»

ЦИФРОВОЙ ГЕРОЙ

«Начнём с первых лет поселения. В музейных архивах сохранились сведения о тех, кто здесь жил и работал...»

ЧТО ВИДИТ ГОСТЬ

- Герой на большом экране
- Голосовой ответ
- Движение губ и мимика
- Вопросы своими словами

Важная оговорка. Герой — цифровая историко-художественная реконструкция. Его ответы формируются ИИ и могут требовать проверки. Функции загрузки материалов и автономной работы уточняются в конфигурации.



Три типовых исполнения. Индивидуальное оформление.

Используем готовые профессиональные панели и корпуса, чтобы не увеличивать сроки и стоимость изготовления.



Вертикальная стойка

Прямой сенсорный экран. Для зала, входной зоны или самостоятельного экспоната.



Интерактивный стол

Наклонная панель; компьютер можно разместить в основании.



Настенная панель

Герой как цифровой портрет. Компьютер можно разместить отдельно.

Индивидуальное оформление — по запросу

Декоративный корпус под эпоху, музейную коллекцию или фирменный стиль. Разработка конструкции, дополнительных персонажей и нестандартного оформления рассчитывается отдельно.

Технический подход: компьютер и сенсорная панель могут располагаться совместно или раздельно. Длины линий, совместимость USB/HDMI и конструкция основания проверяются для конкретной площадки.

Изображения — концептуальные визуализации вариантов исполнения; итоговый корпус и комплектующие уточняются в спецификации.



История вашего музея может заговорить.

Базовый музейный комплекс с цифровым историческим собеседником.

СПЕЦИАЛЬНАЯ СТАРТОВАЯ СТОИМОСТЬ

от 595 000 ₽

Цена базовой комплектации. Дополнительные исполнения и индивидуальные работы рассчитываются отдельно.

ЧТО ВХОДИТ В БАЗОВОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

01

Сенсорный комплекс

Экран, вычислительный блок и базовое ПО в выбранной конфигурации.

02

Персонажи на выбор

Три готовых героя из библиотеки или один уникальный герой музея.

03

Пополнение знаний

Панель управления для самостоятельного обновления базы знаний.

04

Первичная настройка

Настройка программной части и подготовка решения к использованию.

СВЯЖИТЕСЬ С НАМИ

mmvs.ru · dev-bot.su · видновсем.рф

Уточним исполнение, состав героев и подготовим КП под вашу площадку.

Презентационное предложение, не публичная оферта. Наличие героев, итоговая стоимость, НДС, доставка, монтаж, сроки и объем работ уточняются в договоре/спецификации.